# Baggrund

Efter at de Rødes dronning er dræbt har de overlevende Røde tusindben formet sig i små grupper ledt af en krigsherre.

Krigsgrupper:

* Leder: Julivox den Højtråbende

# Indgang

To indgange:

* Åbenlyse, som leder til fælde. Bevogtet 2x Veles (FM 183). Leder til fælde.
* Skjult, ser lille bunke sand tæt ved indgangen.

## Fælde indgangen

Ser rester fra kampe, fx små tænder eller metalstykker fra rustninger/våben.

Faldgitter af træ (AC 12, HP 17, Vul. fire), Athletics DC 16 holde.

Pittrap DC 13 Dex eller falde 10 fod ned, 1d6 skade. Vægge har insektsværm (FM P. 49).

Loot:

* Pittrap: 37 cp, 66 sp
* Vagtrum: Bronze krone med draconic runer (25 gp)

## Ligkammer

Her dumpes de faldne modstandere når de er halvhjertet lootet. En sværm af [Tomb Scarabs](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1VKsDYtAp-KoawznGJtTPmg6Xkl-xdq45Z2JG_SJDQ9e7) bor her.

Loot:

* 50 cp, 55 sp, 15 gp.
* Backpack (2 gp, 2 lb) (10 cp, 25 sp, 2x Healing Potion).

## Fangekammer

Tom.

Loot:

* Tegninger fra drabbier.

## Skjulte krystalrum

Flotte selvlysende krystaller gror her om en magisk pøl. Drikker man af pølen healer man som havde man brugt én hit dice, og man lyser 20/40 ft de næste 1d4 sessioner (denne er med i 1d4’eren). Tusindbenene har ikke fundet krystalrummet.

Ved siden af pølen er et kobber krus med arcane runer (55 gp), halvt fyldt med vand fra pølen.

## Falske rum fælde

I bunden af nedgang er pittrap med pigge i bunden og to døre på den anden side.

**Metalstange**: På hver side af pittrap er to søjler med metalstange man kan bruge til at kravle henover pittrappen. Søjlerne er fyldt med lav kvalitets bomsten, som bliver varme når man bruger metalstang, og til sidst DC 13 CON eller 1d4 fire og give slip. Succes: Vælge mellem 1d4 fire eller give slip.

**Falske døre**: Der er to skydedøre forenden af rummet som lukker helt tæt. Lukkes luft ind i rummene bag, trigger fælde: DC 13 CON eller blæst 15 fod væk og ned i hullet.

**Pittrap**: 2d10 skade fra pigge, 1d6 fra 10 ft fald. Område langs væggen hvor der ikke er lige så mange pigge, leder til hemmelig gang.

Loot:

* Pittrap: Tiger eye gem 25 gp.

# Krigsherrens tronrum

**Søjler**: AC 10, HP 15, Vul. Fire. Hvis ødelægges, 10 ft radius DC 13 Dex eller 4d6 Bludgeoning dele som loftet vælter sammen. Skaden forøges med 2d6 for hver søjle allerede smadret. Hvis alle søjler ødelægges, falder tronrummet sammen efter 1d4 runder.

**Rebslift**

Loot**:**

* Blueprint til Revolver:
  + Ødelagt Ratling gunner skydevåben
* Blueprints til flamethrower: 3x Ødelagt Ratling Gunner skydevåben + Celestial steel æg laves til flamethrower.

## Loot spillerne har indsamlet:

* Pearl of Gust of Wind
* Pearl of Thunderwave
* Dire wolf Military saddle (35 gp, 30 lb).
* Backpack (2 gp, 2 lb): 200 cp, 25 sp, 1x Healing Potion
* 450 cp, 25 sp, 30 gp.
* 1250 cp, 450 sp
* Bronze krone med draconic runer (25 gp)
* lædervest med losser (lynx) pels (25 gp)

# Encounter: Fiskefolk og Gyldne Vinger

Stærk party af fiskefolk har været i De Store Gravhøje hvor den magiske artefakt *De Gyldne Vinger* slap fra dem.

*”Der bliver pludseligt enorm lys, som hvis det var højlys sommerdag. Kilden er en basketball størrelse hvidglødende kugle med to englevinger der pludseligt flyver sporadisk rundt 200 fod foran jer. Kort efter kommer 5 fiskefolk ud ad en portal, 2 af dem bliver øjeblikkeligt reduceret til aske som en lysende stråle flyver ud fra den lysende kugle, men de tre resterende danner udnytter kuglens distraktion til at danne et magisk bur rundt om kuglen, der øjeblikkeligt lyser markant mindre.”*

Arcana, Religion => Kuglen er sentient meget magtfuld magic item.  
Perception 16/19 Middel/stor gruppe fiskefolk på vej.

Stat blocks:

* Allerede: 3x [Mind Flayer Arcanist](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1HEo5L3P1Pd2vBSBADUnm3-zx4HHxUQzQ9W1DZJbGAUC_)
* Teleporter ind så snart der er fare:
  + 6x [Skråler](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1JgtaGsEqZElcOiS_AIFHhBYo2-FYxFQzgvboI7w_as65)
  + 5x [Red Slaad](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1RKUxCZtbBmehDe9KVNe4ZiRKhNr_7vGupHptK7l1hUhy)
* Gyldne Vinger: Bekæmp [Planetar](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/10LPl4bzEXb8sctod_o9y3f81wZumpYCjDjzut65ckc0u) og så får man den som magic item.